Cinema

**Estudantes:**

* André Costa – up201905916
* David Ferreira – up202006302
* Guilherme Carvalho – up202005369

**Professores:**

* Michel Celestino Paiva Ferreira
* Carla Alexandra Teixeira Lopes
* Luís Pedro da Silva Couto

**Tema do trabalho:**

* Cinema



Índice

1. Capa ...…………………….…………………………………………………01
2. Índice ..………………………………………………………………………02
3. Descrição …………………………………………………………………..03
4. Diagrama UML ..………………..……………………………………...04

Descrição - Cinema

Pretende-se guardar informação relativa ao funcionamento dos Cinema UCI. O Cinema tem a seu cargo a manutenção do cartaz, com os filmes disponíveis e a respetiva informação de cada filme, e os clientes.

De cada cliente interessa saber que filme gostariam de ver e a sessão correspondente (hora-início, hora-final e o dia). Estes ainda têm à sua disposição um menu consumível, que podem ter diversos tamanhos, variando assim os seus preços.

Para ajudar os clientes na escolha dos filmes, estes para além do nome e da sua descrição, têm ainda as várias categorias, sessões disponíveis (com a respetiva sala atribuída), a duração, a idade mínima, os lugares ainda disponíveis (da sala com lotação máx. 250) e os atores envolvidos. Os atores e os clientes, são ambos pessoas, descritos pelo nome e pela idade.

Para o cliente assistir a um filme, tem de comprar o bilhete com um preço associado, cujo tem a informação do lugar (linha e coluna), do número da sala e da sessão correspondente.

Modelo UML

Diagram

Description automatically generated